

DEPARTEMENT DE L'AUBE



Ville de  
Pont-Sainte-Marie

# ECO QUARTIER

## VILLE DE PONT-SAINTE-MARIE

(Aube)

# PONT-SAINTE-MARIE

- ▶ Région Champagne-Ardenne
- ▶ Département de l'Aube
- ▶ 5 006 habitants avec un quartier situé en ZUS
- ▶ 27 élus
- ▶ Fait partie de la Communauté de l'Agglomération Troyenne du « Grand Troyes » qui regroupe 19 communes et 130 000 habitants



# PONT-SAINTE-MARIE



## Les infrastructures

- ▶ Une crèche bioclimatique (40 places) – la 1<sup>ère</sup> du département
- ▶ Un espace d'animation sociale et culturelle pour l'accueil des centres de loisirs
- ▶ Une salle de gymnastique et un COSEC
- ▶ Une Maison de l'Animation et de la Culture regroupant une école de musique, une médiathèque, un pôle culture, un point rencontre, une cuisine pédagogique, des partenaires sociaux, une salle polyvalente
- ▶ Des écoles maternelles et primaires (500 élèves)
- ▶ Un collège (700 élèves)
- ▶ 2 CFA et une AFPA
- ▶ Une maison de retraite



# PONT-SAINTE-MARIE

## L'économie

- ▶ 1<sup>er</sup> pôle européen des magasins d'usine
- ▶ (3 millions de visiteurs par an – 800 emplois)
- ▶ 2 centres d'appel (plus de 1 150 emplois)
- ▶ Le plus gros marché de gros du département
- ▶ Des commerces de proximité et des artisans



# PARC LEBOCEY

- ▶ Développement durable : axe fort de la politique de la ville
- ▶ Achat du parc Lebocey (14 hectares) par la ville en 2007
- ▶ Travail de préservation du lieu en espace naturel
- ▶ Préservation de la biodiversité





# LOTISSEMENT LEBOCEY

- ▶ 3 hectares jouxtant le parc dédiés à la construction de maisons bois
  - ▶ Lotissement communal
  - ▶ 21 maisons sur des parcelles de 900 à 1600 m<sup>2</sup>
    - en ossature et bardages bois, madrier ou fustes
    - chauffage : énergie solaire, énergie éolienne, géothermie...
    - toiture végétalisée autorisée
    - récupération eaux de pluie
    - utilisation de matériaux naturels et renouvelables.....
- noues



# LOTISSEMENT LEBOCEY



# LOTISSEMENT LEBOCEY





# LOTISSEMENT LEBOCEY



# LOTISSEMENT LEBOCEY

